

Mode entwerfen: ICH ALS MODEL

Grafiken: Laura Wolfshöfer, Quelle: Privat



Was trage ich gern, wie zeige ich mich von meiner besten Seite, wie sehe ich mich und will von anderen gesehen werden? Die klassischen Fragen, wenn es um Kleidung geht, kann man zur eigenen Person am besten beantworten - und da interessieren sie einen auch am meisten. Viele Aspekte spielen dabei mit: Wem will ich dabei gleichen, welche Vorbilder habe ich eigentlich? Welche meiner unabänderlichen Eigenheiten, z. B. in der Gesichtsforn, im Körperbau, der Körpergröße muss ich dabei einbeziehen?

Zeichne eine Figurine, bei der du deine individuellen Besonderheiten berücksichtigst:

- Gesichtsform und unveränderbare Merkmale wie Form der Augen, Nase, Mund aber natürlich kann ein bestimmter Zeichenstil Veränderungen bringen (große Augen?).
- Haare (die durchaus die aktuelle oder gewünschte Farbe zeigen dürfen und auch eigenen Wünschen entsprechend frisiert sein können)
- wichtige Details wie Brille, Lieblingsschmuck oder typische Accessoires wie Schal, Uhr ...
- typische Körperhaltung (immer die Hände in den Taschen? immer die Beine überkreuzt?) - wobei auch hier gilt: Du kannst ja auch ganz anders!

Entwirf ein Kleidungsstück, das du schon lange haben wolltest ... das genau zu dir passt ... oder dich vielleicht von einer ganz unbekanntem Seite zeigt ... oder Alles ist möglich.

Zeichne diese Kleidung auf einem Blatt, das du über die Figurine legst. Auf diese Weise kannst du sie mehrfach nutzen. **Koloriere** mit Hilfe von Filzstiften oder wasservermalbaren Farbstiften.