

Alles schon bekannt.  
Und alles kann auch etwas  
ganz anderes werden.



## ARCHITEKT GESUCHT



Mit ein wenig Phantasie ist das keine Sammlung von Dingen mehr, die gerade herumsteht und dringend aufgeräumt werden muss. Das könnte doch auch ... die Skyline einer Stadt werden.

**Bau aus verschiedenen Flaschen und Behältern die Skyline einer Stadt.** Suche mind. 5 Objekte. Sie müssen sich in Form und Größe unterscheiden. Das ist sehr wichtig für eine interessante Zusammenstellung. Baue die Objekte so auf, dass sie sich überschneiden. Mach ein Foto davon!

**Zeichne die Umriss der Gefäße ab.** Beginne mit den hinteren Objekten. Zeichne ihre Umriss und beobachte die Formen genau. Haben sie andere interessante Details (Deckel, Rillen...). Das kannst du gern mitübernehmen. Zeichne dann die vorderen Objekte. Radiere Linien weg, wo die vorderen Objekte die hinteren überdecken.

**Verwandle nun die Umriss in Gebäude und Hochhäuser.** Zeichne Fenster und Türen ein. Vielleicht kann man durch große Glasfronten auch ins Innere sehen? Was gibt es auf den Dächern? Antennen, einen Hubschrauberlandeplatz, Dachterrassen? Gib es Balkone, Außenaufzüge, Treppen? Du kannst auch Straßen und einen Hintergrund hinzufügen. Ist es eine Stadt am Meer, mitten in der Wüste, auf einem anderen Planeten?

**Gestalte die Häuser farbig,** am Besten mit Buntstiften. Willst du eine bunte Stadt oder lieber Ton-in-Ton? Soll die Stadt etwas neblig-blass aussehen, alle Farben des Regenbogens haben oder eher technisch-cool in Grautönen wirken? Auch ein Verlauf von zwei Farbtönen in einem Gebäude ist interessant. Ein Comic-Stil bietet sich an: Die Konturen werden am Ende mit einem feinen schwarzen Filzstift umrandet.